



Ogni anno in Italia vengono pubblicati centinaia di nuovi giochi da tavolo. Dal 2013 “Lucca Comics & Games” ha deciso di far conoscere i più interessanti, divertenti, adatti ai più giovani ma piacevoli anche per gli adulti, semplici da spiegare e veloci da giocare, in una parola i migliori, al grande pubblico, assegnando loro il Premio Gioco dell'Anno.

Nel suo primo anno di vita il concorso ha guadagnato sempre più l'attenzione del pubblico e degli addetti ai lavori, anche grazie al tour lungo la penisola organizzato da Lucca Games ed ad un'attenta campagna informativa sul web e sui social network, proponendosi come il marchio di qualità per il gioco intelligente in Italia.

Una giuria composta da nove esperti e giornalisti, guidata da Roberto Genovesi, dirigente RAI, ha selezionato e provato per mesi i giochi pubblicati in Italia, scelto i cinque finalisti e poi il vincitore del Gioco di Ruolo dell'Anno 2014 **Il Piccolo Principe** di **Antoine Bauza** e **Bruno Cathala**, edito da **Asterion Press**.

Parallelamente l'analoga Giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno, sempre guidata da Roberto Genovesi, ha premiato tra la ventina di titoli usciti nell'ultimo anno **Savage Worlds** di **Shane Lacy Hensley**, edito da **GG Studio / Jolly Troll** come **Gioco di Ruolo dell'Anno 2014**.