



Regolamento del Concorso “Gioco di Ruolo dell'Anno” – 2016

1. Introduzione

1.1. Scopo del concorso

Scopo del concorso è promuovere e valorizzare il gioco di ruolo come bene culturale, artistico e autoriale nella società tramite la scelta di un “Gioco di Ruolo dell'Anno” secondo i criteri illustrati al capitolo 4.

1.2. Organizzazione

Il concorso è organizzato da Lucca Comics & Games Srl che detiene la titolarità del premio, dei suoi loghi/marchi e la totale discrezionalità sul regolamento. Lucca Comics & Games Srl si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di assegnazione del Premio ed il Regolamento relativo. La giuria può proporre modifiche al Regolamento. Le proposte di modifiche saranno valutate ed eventualmente applicate dall'Organizzazione del concorso.

1.3. Premi

Il concorso “Gioco di Ruolo dell'Anno” ha cadenza annuale e assegna il premio "Gioco di Ruolo dell'Anno" al miglior gioco di ruolo. L'Organizzazione si riserva il diritto di assegnare contestualmente al suddetto premio delle menzioni speciali.

Gli editori/distributori dei giochi premiati potranno usare il corrispondente bollino sulle confezioni dei prodotti premiati e per attività di comunicazione e marketing secondo quanto indicato al capitolo 5.

Ai giochi premiati nonché a quelli in Nomination (vedi 6.4) saranno assegnati dei premi come descritto di seguito:

- nell'ambito di Lucca Games verrà assegnata la possibilità di avere nell'area dimostrazioni un tavolo (corredato da 5 sedie e tovaglia con logo del Gioco di Ruolo dell'anno) a ciascun gioco nominato. Sarà compito degli editori/distributori occuparsi dell'attività di dimostrazione;

- l'editore/distributore che ha iscritto il gioco risultato vincitore del premio “Gioco di Ruolo dell'Anno” avrà diritto a:

- A. Banner sul sito di Lucca Comics & Games nella sezione Lucca Games a partire dal 1 Ottobre 2016 fino a Luglio 2017 (valore commerciale € 1.250)
- B. Banner on site nell'area di Lucca Games con stampe a carico dell'Organizzazione (valore commerciale € 1.250)



1.4. Requisiti di partecipazione

Al concorso possono partecipare i giochi che rispondono ai seguenti requisiti:

- A. Sono giochi di ruolo tradizionali, inclusivi eventualmente di componentistica multimediale. Sono esclusi i videogiochi in tutte le forme ed i regolamenti per giochi di ruolo live, mentre sono ammessi i giochi in formato elettronico (pdf, epub, mobi);
- B. Sono prodotti interamente in lingua italiana o comprensivi di traduzione in lingua italiana di tutti gli elementi indispensabili per giocare;
- C. Sono giochi pubblicati (ovvero immessi per la prima volta sul mercato con copia commerciale) all'interno della finestra temporale indicata al punto 1.5;
- D. Non hanno partecipato alla precedente edizione del concorso.

1.5. Finestra temporale

Per l'edizione 2016 del concorso la finestra temporale va dal 1 giugno 2015 all'27 ottobre 2016.



TIMELINE ISCRIZIONI





1.6. Ristampe e riedizioni

Sono ammesse al concorso anche nuove versioni di giochi già pubblicati in passato, purché contengano innovazioni significative.

1.7. Espansioni e supplementi

Non sono ammessi al concorso espansioni e supplementi.

1.8. Inappellabilità

Le decisioni della giuria riguardo l'ammissibilità dei giochi al concorso, la selezione delle nomination e la scelta dei vincitori sono inappellabili.

2. Modalità di iscrizione

2.1. Chi può iscrivere giochi

Qualunque editore, distributore esclusivo per l'Italia e/o autore di un gioco che risponde a tutti i requisiti di partecipazione indicati al punto 1.4 può iscrivere uno o più dei propri prodotti al concorso.

2.2. Modulo online

L'iscrizione avviene tramite la compilazione, fino al 31 maggio, di un modulo online sul quale siano indicate le seguenti informazioni:

- A. nome e contatti (telefono/e-mail) di chi iscrive il gioco;
- B. nome del gioco;
- C. autore del gioco;
- D. editore o distributore esclusivo per l'Italia;
- E. età (min/max) consigliata dei giocatori;
- F. prezzo di vendita consigliato;
- G. al suddetto modulo dovranno essere allegate un'immagine del gioco in alta risoluzione e una breve descrizione del gioco che la giuria potrà utilizzare per finalità di comunicazione e promozione.

2.3. Invio dei giochi



Una volta compilato il modulo, l'iscrizione deve essere finalizzata mettendo a disposizione dei giurati, entro e non oltre una settimana dalla chiusura delle iscrizioni, una copia del gioco (nell'Allegato 1 è presente uno schema riassuntivo/esplicativo). L'invio può avvenire in forma elettronica (a) o in forma cartacea (b).

a) Forma elettronica: il gioco (o un estratto giocabile di esso) in formato pdf deve essere messo a disposizione dei giurati su un server a scelta di chi iscrive il prodotto o su quello messo a disposizione da Lucca Comics & Games Srl. I membri della giuria e l'Organizzazione del premio si impegnano a non divulgare le copie elettroniche ricevute; laddove richiesto giurati e Organizzazione si rendono disponibili a favorire relativo NDA (non-disclosure agreement). I giochi cartacei commercializzati con un packaging aggiuntivo oltre al manuale (mappe, dadi, avventure, ecc) o particolarmente voluminosi (con un numero maggiore di 200 pagine) dovranno inviare sei copie cartacee per permettere alla giuria una valutazione completa del prodotto, entro il 9 Giugno.

b) Forma cartacea: Sei copie del gioco devono essere inviate entro il 9 Giugno a Lucca Comics & Games Srl, che provvederà a distribuirle ai singoli giurati. Al termine dei lavori di giuria i giochi restano di esclusiva proprietà dei giurati senza alcun vincolo sul proprio utilizzo (ivi compresa la vendita o la donazione).

2.4. Nomination

Per i giochi che raggiungono le nomination (vedi 6.4) sarà necessario far pervenire alla sede di Lucca Comics & Games Srl quattro copie commerciali cartacee del gioco laddove il gioco abbia anche una declinazione cartacea del prodotto o quattro copie commerciali elettroniche del gioco laddove il gioco abbia una declinazione esclusivamente elettronica. Tali copie dovranno pervenire entro 7 giorni dalla pubblicazione delle nomination, pena l'esclusione dal concorso.

2.5. Facoltà della giuria

La giuria si riserva la facoltà di segnalare a editori (aderenti o non aderenti al concorso) l'assenza in concorso di titoli ritenuti significativi dell'anno editoriale. In ogni caso l'iscrizione del titolo è comunque a giudizio insindacabile dell'editore/distributore/autore che deve garantire le copie di valutazione e l'adesione al manifesto dell'iniziativa.

3. La giuria

3.1. Composizione

La giuria si compone di 9 persone, tra cui un Presidente, un Vicepresidente ed un Coordinatore dei Lavori.

3.2. I giurati



I giurati sono scelti tra persone indipendenti e competenti, possibilmente giornalisti o persone che, per lavoro o per hobby, si occupano della diffusione e della promozione del gioco nella società. Sono incompatibili con la carica di giurato persone che abbiano rapporti di collaborazione (sia come dipendenti che come freelance) con editori di giochi ed aziende distributrici. Sono altresì incompatibili con la carica di giurato persone che abbiano rapporti di collaborazione (sia come dipendenti che come freelance) con agenzie, associazioni o qualsiasi altro soggetto terzo che fornisca servizi alle suddette aziende.

3.3. Durata dell'incarico

I giurati restano in carica a tempo indeterminato e per almeno 2 anni, salvo rinuncia per gravi e motivate ragioni personali o per sopraggiunta incompatibilità.

3.4. Il Presidente

- A. Compito del Presidente è quello di fungere da portavoce della giuria, gestire le votazioni, moderare le discussioni, preparare le motivazioni dei premi;
- B. Il Presidente di giuria è eletto con votazione segreta tra i membri della giuria;
- C. Il Presidente resta in carica per 1 anno;
- D. L'elezione del Presidente ha luogo nel mese di novembre;
- E. Il Coordinatore del concorso non può essere eletto Presidente;
- F. Se nessun membro della giuria solleva obiezioni l'incarico del Presidente si intende automaticamente rinnovato di anno in anno.

3.5. Il Vicepresidente

- A. Compito del Vicepresidente è supportare il Presidente e sostituirlo nelle sue funzioni qualora avesse degli impedimenti;
- B. Il Vicepresidente di giuria è eletto con votazione segreta tra i membri della giuria;
- C. Il Vicepresidente resta in carica per 1 anno;
- D. L'elezione del Vicepresidente ha luogo nel mese di novembre, successivamente a quella del Presidente;
- E. Il Coordinatore del concorso non può essere eletto Vicepresidente;
- F. Se nessun membro della giuria solleva obiezioni l'incarico del Vicepresidente si intende automaticamente rinnovato di anno in anno.



3.6. Il Coordinatore

- A. Il Coordinatore, con il supporto della struttura organizzativa di Lucca Comics & Games Srl, si occupa di gestire le iscrizioni, organizzare le riunioni della giuria, coordinare le comunicazioni interne alla giuria, ricordare ai giurati le scadenze e tenere i rapporti con gli editori;
- B. Il Coordinatore del concorso è nominato da Lucca Comics & Games Srl;
- C. In caso che il Coordinatore rinunci a far parte della giuria o ne venga escluso, Lucca Comics & Games Srl si impegna a sostituirlo entro 30 giorni;
- D. Se nessun membro della giuria solleva obiezioni l'incarico del Coordinatore si intende automaticamente rinnovato di anno in anno.

3.7. Abbandono ed esclusione

- A. I giurati possono rinunciare in ogni momento all'incarico;
- B. A partire dal terzo anno di permanenza in giuria, l'incarico dei singoli giurati potrà essere revocato tramite votazione palese della maggioranza dei giurati;
- C. La richiesta di revoca può essere presentata dai singoli giurati nel mese di ottobre e deve essere motivata per iscritto;
- D. Un giurato al quale viene revocato l'incarico deve abbandonare la giuria.

3.8. Cooptazione

- A. Ogni qualvolta un giurato abbandoni la giuria o ne venga escluso sarà necessario sostituirlo entro la fine del mese di novembre;
- B. Il reintegro della giuria al numero di membri indicato al punto 3.1 avviene per cooptazione. I giurati in carica (inclusi quelli uscenti) propongono nuove persone inviandone il curriculum vitae. I giurati in carica (esclusi quelli uscenti) esprimono quindi le loro preferenze;
- C. La suddetta votazione si tiene successivamente a quella per il rinnovo delle cariche di Presidente e Vice-presidente;
- D. In caso di parità sarà il Presidente a scegliere.

3.9. Rimborsi e compensi



- A. Lucca Comics & Games Srl garantisce ai membri della giuria che risiedono al di fuori della regione Toscana il rimborso dei costi di vitto e alloggio in occasione della riunione per la scelta dei vincitori (1 notte in camera singola + 2 pasti);
- B. Lucca Comics & Games Srl garantisce inoltre al Presidente il rimborso dei costi di vitto e alloggio in occasione della premiazione (1 notte in camera doppia + 2 pasti);
- C. Tutti gli altri costi, inclusi quelli per il viaggio dalla località di residenza a quella in cui si terranno riunione e premiazione, sono a carico del giurato.

4. I criteri di giudizio

4.1. Idea del gioco

La giuria valuterà l'originalità del gioco, la sua giocabilità ed il valore ludico. Saranno considerati punti di merito: la facilità di creazione dei personaggi, la capacità del sistema di gioco di spingere il giocatori al role-playing, la semplicità per il game master (ove presente) di preparare la sessione di gioco, l'elaborazione di nuovi e innovativi strumenti per la conduzione del gioco e per lo sviluppo delle campagne. In caso di giochi dotati di ambientazione sarà valutata anche l'aderenza del sistema di gioco all'ambientazione proposta.

4.2. Regolamento

E' essenziale che il regolamento del gioco sia chiaro, non ambiguo, completo, comprensibile e ben strutturato. Fermi restando i punti appena elencati, saranno giudicate con favore le soluzioni redazionali che velocizzino l'apprendimento delle meccaniche base e rendano "immediata" l'esperienza ludica. Nel caso di giochi importati dall'estero (cosiddette "localizzazioni"), particolare attenzione verrà posta nella valutazione della traduzione del manuale.

4.3. Manuale

Per i prodotti cartacei la giuria valuterà la qualità editoriale e la funzionalità del manuale, per quelli in formato elettronico la giuria valuterà la qualità del formato digitale e le eventuali funzionalità aggiuntive. In entrambi i casi saranno considerati punti di merito aggiuntivi la presenza di esempi di gioco e di materiale introduttivo per i giocatori (es. avventure, personaggi predefiniti, quickstart guide e tutorial).

4.4. Illustrazioni

La giuria considererà se le illustrazioni dei manuali siano in tema al gioco, come vi interagiscano o ne influenzino, positivamente o negativamente, la giocabilità e l'appetibilità per il pubblico.



5. Il bollino

5.1. Uso del logo

Lucca Comics & Games Srl produrrà un manuale di utilizzo dei loghi. Gli editori dei giochi vincitori e di quelli entrati tra i finalisti riceveranno l'autorizzazione dell'utilizzo dei loghi, secondo le indicazioni del manuale d'uso, per tutti i materiali di promozione del prodotto vincitore o entrato tra i finalisti. L'Organizzazione si riserva di prendere provvedimenti legali verso quegli editori che dovessero utilizzare il logo senza concessione, oppure in modo difforme da quanto indicato nel manuale d'uso.

5.2. Ristampe

Gli editori partecipanti al concorso si impegnano ad inserire il logo nelle future ristampe del gioco vincitore e nei propri cataloghi, laddove siano presenti giochi vincitori.

6. Svolgimento dei lavori

6.1. Lancio del concorso

Il concorso viene lanciato ufficialmente ogni anno a fine marzo/inizio aprile, anche se le iscrizioni saranno possibili sin dal dicembre precedente. Al momento del lancio del concorso dovranno essere fissati sia il regolamento, sia la composizione della giuria, che resteranno inalterati sino alla Premiazione.

6.2. Valutazione dei giochi

I giurati potranno iniziare a valutare i giochi (singolarmente nella propria famiglia o con il proprio gruppo di gioco, oppure con altri giurati organizzandosi in proprio) dal momento dell'iscrizione del prodotto fino alla fine del mese di agosto. I giurati avranno quindi almeno 3 mesi di tempo per valutare i giochi.

6.3. Discussione

Parallelamente alla valutazione dei giochi, i membri della giuria potranno discutere dei singoli giochi su un forum online riservato messo a disposizione da Lucca Comics & Games Srl e gestito dal Coordinatore. Sul forum verrà aperta una sezione per ogni gioco iscritto nel quale i giurati potranno inserire i propri commenti (analisi, esperienze di gioco, valutazioni, notizie di contorno).

6.4. Selezione dei finalisti

A. A partire dalla metà di agosto ed entro la fine dello stesso mese, ogni giurato dovrà indicare, con voto segreto, gli 8 giochi secondo lui meritevoli di accedere alla fase finale mettendoli in ordine di preferenza.



Al primo gioco verranno assegnati 10 punti, al secondo 9 punti, al terzo 8 punti, al quarto 7 punti, a tutti gli altri 6 punti.

- B. La somma dei punteggi indicati da ciascun giurato darà luogo ad una classifica. I primi 5 giochi della classifica saranno i finalisti per il Gioco di Ruolo dell'Anno.
- C. Per dirimere eventuali casi di parità saranno utilizzati i seguenti criteri: maggior numero di voti ottenuti; punteggio più alto dopo aver eliminato il singolo voto più basso.
- D. I finalisti per il Gioco di Ruolo dell'Anno verranno comunicati da Lucca Comics & Games Srl tramite newsletter entro la prima settimana di settembre.
- E. E' facoltà della giuria i portare a 5 il numero delle nomination, nel caso in cui sia stata iscritta una quantità sufficiente di prodotti meritevoli.

6.5. Scelta dei vincitori

- A. Entro il primo fine settimana di ottobre la giuria si riunirà in spazi messi a disposizione da Lucca Comics & Games Srl per scegliere tra i giochi finalisti il Gioco di Ruolo dell'Anno ed assegnare le eventuali menzioni speciali.
- B. In caso di non unanimità sul gioco da premiare si procederà ad una votazione segreta. Nel caso che nessuno dei candidati raggiunga la maggioranza assoluta dei votanti, si eliminerà il candidato con meno voti e si ripeterà la votazione tra i rimanenti. I candidati con zero voti vengono eliminati automaticamente. In caso di stallo (es. tre giochi con tre voti ciascuno) il Presidente dovrà stimolare una discussione internamente alla giuria con lo scopo di trovare una soluzione condivisa.

6.6. Annuncio dei Vincitori

Il vincitore sarà annunciato entro due settimane dalla riunione della giuria.

6.7. Premiazione

La premiazione avverrà a Lucca nel corso della manifestazione Lucca Comics & Games.

7. Finanziamento del concorso

7.1. Oneri di gestione

Lucca Comics & Games Srl è l'ente organizzatore del premio e si assume l'onere delle spese di gestione, della logistica e dell'ospitalità delle giurie. Durante l'anno 2017 si occuperà di promuovere il gioco vincitore



attraverso il Tour del Gioco dell'Anno che farà tappa presso varie manifestazioni di settore e non, in tutta Italia.

7.2. Comunicazione dedicata al premio

Lucca Comics & Games Srl è l'ente organizzatore del premio e si assume l'onere della comunicazione incaricando le proprie agenzie di stampa.

