

GIOCO DELL'ANNO

Monopoli è stato pubblicato nel 1936, Risiko nel 1968, Scarabeo nel 1963. Tutti li conoscono, e quasi tutti si chiedono: possibile che non escano mai giochi nuovi? Eppure ogni anno escono migliaia di nuovi libri, centinaia di nuovi film e di nuove canzoni. In realtà, ogni anno in Italia vengono pubblicati oltre 100 nuovi giochi da tavolo.

Alcuni straordinari come Avatar, coinvolgenti come il Codice da Vinci, provocatori come un pezzo rap, divertenti come le avventure di Lara Croft. Solo che pochissimi li conoscono. Dal 2013 la giuria del Gioco dell'Anno ha deciso di far conoscere i più interessanti, divertenti, adatti ai più giovani ma piacevoli anche per gli adulti, semplici da spiegare e veloci da giocare, in una parola i migliori, al grande pubblico.

Nove giurati, scelti tra persone indipendenti e competenti, selezionano e provano per mesi i giochi pubblicati in Italia. A inizio settembre annunciano cinque finalisti e tra questi, un mese dopo, scelgono un vincitore.



GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO

Possiamo attestare la nascita del Gioco di Ruolo (GdR) intorno al 1974, quando Gary Gygax e Dave Arneson pubblicano Dungeons & Dragons. Da qui in poi il fenomeno GdR cresce notevolmente diventando un vero e proprio fenomeno di massa arrivando perfino sul grande schermo.

Alcune tra le più importanti serie TV come: The Big Bang Theory, Stranger Things, Community hanno dedicato al GdR almeno una puntata o un cameo.

Ogni anno in Italia e nel mondo vengono pubblicati numerosi GdR. Negli ultimi anni il premio Gioco di Ruolo dell'Anno si è affermato come il principale riconoscimento italiano per il mondo dei Giochi di Ruolo selezionando il miglior gioco prodotto nell'ultimo anno e permettendo così a numerosi giocatori, esperti o meno, di conoscere un valido titolo per arricchire la loro esperienza ludica ed intraprendere nuove avventure in nuovi mondi fantastici.



GIOCO DELL'ANNO ON TOUR

Il Gioco dell'Anno On Tour prende il via ogni anno dopo la comunicazione dei vincitori del Gioco dell'Anno e del Gioco di Ruolo dell'Anno. Questa iniziativa, patrocinata da Lucca Crea, ha lo scopo di promuovere nelle più importanti manifestazioni ludiche, e non, di tutta Italia i giochi premiati. All'interno delle varie manifestazioni toccate dal tour è presente un'area dedicata dove poter provare i giochi premiati. Il tour incarna così uno dei principali concetti del concorso, ovvero quello di far conoscere al grande pubblico nuovi stimolanti giochi da tavolo e di ruolo, fungendo così da catalizzatore per lo sviluppo della cultura del gioco.

Nella cartina qui sotto le manifestazioni aderenti al tour 2017, altre se ne potrebbero aggiungere nel corso dell'anno.



La Giuria del Gioco dell'Anno



La Giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno



SONO ORGANIZZATI DA

Lucca Comics & Games



WWW.GIOCODELLANNO.IT



LUCCACOMICSANDGAMES.COM

SEGUICI SU  

INFO@GIOCODELLANNO.IT | INFO@GIOCODIRUOLODELLANNO.IT



GIOCO DELL'ANNO 2017 GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO



KINGDOMINO



Kingdomino cala i giocatori nei panni di sovrani impegnati a costruire il proprio reame. I giocatori - da 2 a 4 - scelgono le tessere dal centro del tavolo e le posizionano intorno al proprio castello, cercando di realizzare territori omogenei - laghi, foreste, campi di grano... - che a fine partita permettano di ottenere il punteggio più alto.

Adatto alle famiglie, ma apprezzato anche dagli esperti, Kingdomino è un gioco immediato da comprendere, facile da giocare, semplice da spiegare, graficamente ben curato e così coinvolgente che una partita tira l'altra.

2-4 8+ 15'

KINGDOMINO di: Bruno Cathala | edito da: Blue Orange
distribuito da: Oliphante | illustrazioni di: Cyril Bouquet

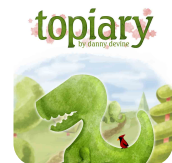
Finalisti 2017



2-4
 7+
 30'

LA CASA DEI SOGNI

di: Klemens Kalicki
edito da: Rebel
distribuito da: Asmodee Italia
illustrazioni di: Bartomiej Kordowski



2-4
 10+
 15'-30'

TOPIARY

di: Danny Devine
edito da: Fever Games
distribuito da: Raven Distribution
illustrazioni di: Danny Devine



1-8
 8+
 15'

MAGIC MAZE

di: Kasper Lapp
edito da: Sit Down!
distribuito da: Chenos Games
illustrazioni di: Gyom



2-6
 10+
 60'

UNLOCK!

di: Cyril Demaegd, Alice Carrol e Thomas Cauët
edito da: Space Cowboys
distribuito da: Asmodee Italia
illustrazioni di: Arnaud Demaegd, Pierre Santamaria, Legruth e Florian de Gesincourt

7TH SEA



7th Sea è un gioco di ruolo di cappa e spada, ricco di intrighi, investigazioni e avventure, ambientato in una terra magica e misteriosa, Theah, ispirata all'Europa del 1660 che mischia le atmosfere dei romanzi di Alexandre Dumas o Robert Louis Stevenson al fantasy di Fritz Leiber, dove i giocatori potranno vestire i panni di abili spadaccini, famigerati pirati e arcani studiosi, coinvolti nei piani sinistri di società segrete, in vecchie rivalità tra nazioni o nell'esplorazione di antiche civiltà ormai perdute.

3-7 10+

7TH SEA di: John Wick | edito da: John Wick Presents, Need Games
distribuito da: Asmodee Italia | illustrazioni di: Giorgio Baroni, Manuel Castañón Guerrero, El Tio, Drake Shen, Fei Young, Yi Lee, Diego Rodriguez, Beth Sobel e Megan Trott | ambientazione: Cappa e Spada

Finalisti 2017



2-5
 12+

OMEN

di: Alberto Tronchi e Daniel Comerci
edito da: Dreamlord Press
di Nicola Urbinati
distribuito da: Manicomix
illustrazioni di: Daniel Comerci
ambientazione: Horror/Oculto



2-7
 10+

L'ULTIMA TORCIA

di: Matteo Cortini e Leonardo Moretti
edito da: Serpentarium
distribuito da: Asmodee Italia
illustrazioni di: Alberto Bontempi, Daniela Giubellini e Matteo Spirito
ambientazione: Fantasy



3-6
 12+

SYMBAROU

di: Mattias Johnsson
edito da: Jarnringen, GG Studio
distribuito da: Devir
illustrazioni di: Martin Grip
ambientazione: Dark Fantasy



3-6
 14+

UNDYING

di: Paul Riddle
edito da: Narrattiva
distribuito da: Enigma Machinations
illustrazioni di: Mauro Mussi
ambientazione: Horror

ALBO D'ORO

GIOCO DELL'ANNO



2016



POZIONI ESPLOSIVE

di: Lorenzo Silva, Andrea Crespi, Stefano Castelli
edito da: Horrible Games
distribuito da: Chenos Games
illustrazioni di: Giulia Ghigini

2-4 14+ 30'-45'

2015



COLT EXPRESS

di: Christophe Raimbault
edito da: Ludonaute
distribuito da: Asterion Press
illustrazioni di: Jordi Valbuena

2-6 10+ 40'

2014



IL PICCOLO PRINCIPE

di: Antoine Bauza e Bruno Cathala
edito da: Ludonaute
distribuito da: Asterion Press
illustrazioni di: Antoine De Saint-Exupéry

2-5 8+ 25'

2013



AUGUSTUS

di: Paolo Mori
edito da: Hurrigan
distribuito da: Oliphante
illustrazioni di: Vincent Dutrait

2-6 8+ 30'

ALBO D'ORO

GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO



2016



ALBA DI CTHULHU

di: Matteo Cortini e Leonardo Moretti
edito da: Serpentarium
distribuito da: Asterion Press
illustrazioni di: Alberto Bontempi, Matteo Spirito, Elisa Ferrotto
ambientazione: Hard Boiled/Noir

2-6 12+

2015



NUMENERA

di: Monte Cook
edito da: Monte Cook Games
distribuito da: Wyrd Edizioni
illustrazioni di: Kieran Yanner
ambientazione: Science Fantasy

4-6 13+

2014



SAVAGE WORLDS

di: Shane Lacy Hensley
edito da: Pinnacle Ent. Group - GGStudio
distribuito da: Jolly Troll
illustrazioni di: Cheyenne Wright
ambientazione: Sistema generico

2+ 12+

2013



ROGUE TRADER

di: Ross Watson
edito da: Fantasy Flight Games
distribuito da: Giochi Uniti
illustrazioni di: Andrea Uderzo
ambientazione: Fantascienza

2+ 12+